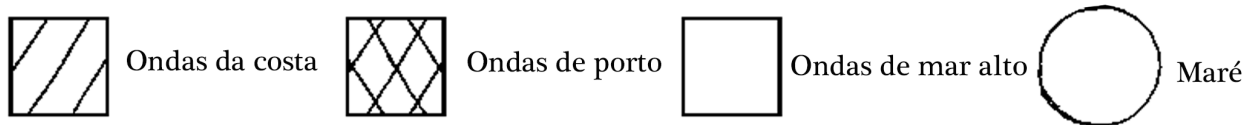


## Regras de Bucca



Um jogo para dois jogadores.

Objectivo: Manda os navios do inimigo para o alçapão.

✠ coloca uma maré em qualquer coordenada. (N,NE,E,SE,S,SO,O,NO)

○ coloca a próxima maré.

✠ a ultima.

○ coloca um navio em qualquer onda da costa.

✠ coloca um navio em qualquer onda da costa.

○ começa as rondas.

## Rondas

Primeiro, move qualquer maré uma coordenada pelos ponteiros do relógio.

Segundo, move o/s teu/s navio/s no mar uma onda em direcção a uma maré. (Se uma maré está a NO move o teu navio na diagonal uma onda para Noroeste, se uma maré está a S move o teu navio uma onda para Sul.) Quando tens mais do que um navio cada um pode seguir diferentes marés.

Se o teu navio avança para o lado (directamente por cima ou por baixo) do teu inimigo, vira o navio dele de lado e incendeia-o.

Se o teu navio chega a um porto adiciona um novo navio a cima ou a baixo.

Um navio tem sempre que navegar, portanto se está obstruído pela costa ou por outro navio vira-o de lado.

Se um navio, já está de lado e está obstruído ou é atacado, ele naufraga e é mandado para o alçapão.

## Questões

Posso começar por colocar o meu navio no porto?

Não, só nas ondas da costa.

Se eu colocar um navio ao lado do inimigo posso atacalo-o logo?

Não, um navio precisa de navegar antes de atacar.

Se adicionar um navio quando chego a um porto ele pode navegar?

Navios novos não navegam nessa jogada.

Todos os navios têm de navegar em cada jogada?

Sim.

Pode uma coordenada ter mais do que uma maré?

Sim, tem o mesmo efeito.

Tenho de mover a maré antes de navegar?

Sim.

Tenho de navegar na direcção da maré que movi?

Não, cada navio pode tomar cada maré.

Se eu chegar a um porto e ao mesmo tempo ficar ao lado de um inimigo posso naufraga-lo e adicionar um navio dos meus?

Sim.

Sou obrigado a adicionar um novo navio quando chego a um porto?

Sim.

Posso repara os meus navios?

Não.

Um jogo por Benevolent Reader, traduzido por Nuno Baldaia, organizado por Xu Moru.